

מדריך מקוצר לשימוש בסביבת העבודה Eclipse 3.1

חשוב: לפני ההתקנה האוטומטית יש להסיר כל גרסה קודמת של ג'אווה בדיוק על פי ההנחיות בדיסק ההתקנה.
הכנסו גם ל-"מחשב שלי" ובדקו את `c:\eclipse`. אם אינכם רוצים לשמר שום פרויקט או קובץ ישנים, מחקו את כל הספרייה.

יצירת פרויקט חדש

תפריט File ← New ← Project ← Java Project ← כתיבת שם הפרויקט ← אישור.

יצירת מחלקה חדשה בתוך פרויקט קיים

הקלקה ימנית על שם פרויקט ← New ← Class ← כתיבת שם המחלקה. (בזמן כתיבת שם המחלקה אפשר גם לשנות Package).

הרצת פרויקט

מקליקים על שם המחלקה בה נמצא ה-main ← Run as ← Java application.

הוספת קובץ קיים לתוך פרויקט קיים

העתקת הקובץ ממקומו והדבקתו בחלון ה-Package Explorer בעזרת `ctrl-C`, `ctrl-V`.

הערה חשובה: יצירת פרויקט חדש תגרום לפתיחת ספרייה חדשה בדיסק,

ב: `C:\eclipse\Unit 4\My projects`, בה ישמרו כל המחלקות שתיצרו או תוסיפו.

פתיחת פרויקט קיים

תפריט File ← Import ← Existing Project into Workspace ← בחירת הספרייה בה נמצא הפרויקט.

הערה חשובה: המשך העבודה עם פרויקט זה יתבצע אל המקום בו הוא שמור!!

אם ברצונכם שהפרויקט ישב ב: `C:\eclipse\Unit 4\My projects`, עליכם להעבירו לשם ורק אז לפתוח אותו.

העתקת הפרויקט מהמחשב לאמצעי חיצוני

הקלקה ימנית על שם הפרויקט ← Copy ← מעבר ליעד אליו רוצים להעתיק את הפרויקט ← הדבקת הפרויקט בעזרת Ctrl-v.

השלמה אוטומטית

Ctrl+Spacebar (אם יש מספר אפשרויות ייפתח חלון עם כולן, לבחור על-ידי הקלקה).

שינוי שמות מהיר (למחלקה, פעולה, פרויקט וכו')

הקלקה ימנית על השם המבוקש ← בחירת Refactor ← Rename – ובחירת השם החדש. (יש להקפיד ש- Update References יהיה מסומן ב- "V" כדי שכל יתר המופעים ישתנו בהתאם).

שיחזור מראה סביבת העבודה המקורי (למקרה שחלון כלשהו שאבד, או חסר)

תפריט Window ← Reset Perspective.

הצגת עזרה + הצגת ה-API של מחלקה

הקלקה ובחירת שם המחלקה ← לחיצה על F1.

יצירת JavaDoc

תפריט פרויקט ← Generate Javadoc ← בחירת הפרויקט או המחלקות בפרויקט להן מעוניינים לייצר קובץ תיעוד + בחירת הספרייה בה ייווצר התיעוד האוטומטי (בדרך כלל אישור ברירת המחדל) ← Finish.

כדי לצפות בתיעוד שנוצר:

פתיחת התיקיה doc בפרויקט ← פתיחת ה-index files ← פתיחת הקובץ הרצוי שהסיומת שלו היא html.

עדכון הספרייה unit4

הקובץ unit4.jar מכיל בתוכו מחלקות עזר שונות לשימושכם. הקובץ נמצא בדיסק במיקום C:\eclipse\Unit 4\My Libraries ואין למחוק אותו! במידה וקובץ זה ישודרג, יהיה עליכם להחליפו בחדש.

עבודה עם ה-debugger

חשוב: כדי לדבג את התוכנית, יש לעבור למצב Debug perspective

1. הוספת/הסרת BreakPoint (נקודת עצירה בתוכנית)

הקלקה כפולה על השטח האפור שמשמאל למספר השורה הרצויה ב-Editor.
הערה: חייבים לקבוע נקודת עצירה אחת לפחות!

2. התחלת הדיבוג של התוכנית

לחיצה על מקש F11. הדיבגר יבצע את כל הפקודות מתחילת התוכנית וייעצר בנקודת העצירה הראשונה שהוגדרה. השורה שנקבעה כנקודת העצירה עדיין לא בוצעה.

3. דיבוג שורה אחר שורה (דיבוג "שטוח")

לחיצה על מקש F6. במידה והשורה מכילה זימון של פעולה כלשהיא, לא תתבצע כניסה לפעולה ומעקב אחר הביצוע שלה, אלא ימשיך הדיבוג של הפעולה הנוכחית.

4. דיבוג שורה אחר שורה (דיבוג "עמוק")

לחיצה על מקש F5. במידה והשורה מכילה זימון של פעולה כלשהיא, הדיבגר ייכנס לפעולה ויידבג גם אותה, במידה ויש גישה אליה.

5. ביטול הדיבוג ועצירתו

לחיצה על הכפתור האדום.